

# Nokian Palloseura

Joukkue toiminnan linjaukset



# Sisällysluettelo

1. Joukkueen velvollisuudet.....	3
2. Joukkueen oikeudet.....	4
3. Joukkueen johtoryhmä.....	5
4. Joukkueen johtoryhmän tehtävät.....	6-8
5. Vastuuhenkilöille maksettavat korvaukset.....	9
6. Tasoryhmät.....	10
7. Peliryhmät.....	11
8. Peluuttamisen periaatteet.....	12-16
9. Pelaajan evääminen kurinpidollisista syistä.....	17
10. Uusi pelaaja.....	18
11. Pelaajan vakituinen pelaaminen muualla kuin omassa ikäluokassa.....	19
12. Pelaajan pelioikeus.....	20
13. Yhteystiedot – Apu-, tuki-, ja ongelmatilanteet.....	21



# 1. Joukkueen velvollisuudet

- Joukkue hankkii pelaajille yhtenäiset seura- ja peliasut seuran kulloinkin voimassa olevasta mallistosta. Joukkueen harjoituksissa, peleissä ja tapahtumissa pelaajat ja toimihenkilöt pukeutuneena seuran asuihin.
- Joukkue noudattaa toiminnassaan seuran sääntöjä ja antaa seurasta positiivisen kuvan.
- Joukkue osallistuu tarvittaessa seuran varainhankintaan johtokunnan kulloinkin päättämällä tavalla.
- Joukkue noudattaa seuran sopimuksia.
- Joukkue käyttää seuran nimeämää ja ohjeistamaa toiminnanohjauspalvelua.
- Joukkue noudattaa tarkasti seuran toimintasuunnitelmia ja linjauksia.
- Joukkueen toiminta on seuran turvallisuussuunnitelman mukaista
- Joukkue laatii talousarvion ja vahvistuttaa sen lajinsa jaostossa



## 2. Joukkueen oikeudet

- Pelaajien vanhemmilla on oikeus osallistua seuran järjestämiin seurakoulutuksiin sekä valmentamaan sitoutuvilla myös piirin ja muiden organisaatioiden järjestämiin valmennuskoulutuksiin (aina sopimuksen mukaan)
- Joukkue saa käyttää seuran nimeä ja logoa markkinoinnissaan.
- Joukkue saa käyttää seuran toimistoa, tulostinta, tietokonetta ja neuvottelutiloja veloituksetta joukkueen asioiden hoitamiseen.
- Joukkueella on oikeus hankkia omia sponsoreita sekä sopia talkoita ja pitää näistä saatu tuotto kokonaisuudessaan itsellään.
- Joukkueella on oikeus seurahintaisiin asusteisiin sekä seura-alennuksiin yhteistyökumppaneilta kulloinkin voimassa olevien sopimusten mukaan.
- Joukkueella on oikeus saada kunnan perehdytys, ohjaus ja tuki toimintaansa seuralta.



# 3. Joukkueen johtoryhmä

- Joukkueen johtoryhmään kuuluvat joukkueenjohtaja, vastuvalmentaja, rahastonhoitaja, huoltaja sekä valmentajat. Lisäksi joukkueen johtoryhmään saattaa kuulua turnausvastaava, buffetvastaava tms.
- Urheilun johtoryhmä vahvistaa joukkueen johtoryhmän. Urheilun johtoryhmä myös päättää ja vahvistaa ikäluokkien vastuvalmentajat. Joukkueet voivat esittää ja tarjota omia vaihtoehtoja vastuvalmentajaksi. Lopullisen päätöksen tekee kuitenkin seura.
- Johtoryhmä huolehtii siitä, että joukkue toimii toimintasuunnitelman mukaisesti ja joukkue toiminnassa noudatetaan seuran tekemiä sopimuksia.
- Joukkueen johtoryhmä ei toiminnallaan tai puheillaan vahingoita seuran imagoa.
- Johtokunnalla on oikeus päättää sanktioista mahdollisissa sopimusrikkomuksissa, mikäli sopimuksessa itsessään ei ole määritelty sanktiota.
- Joukkueenjohtaja, vastuvalmentaja ja huoltaja tekevät seuran kanssa kirjallisen sopimuksen. He myös saavat seuralta vetäjänasun. Johtokunta päättää vetäjänasusta vuosittain ja sen tulee tulla henkilön omaan käyttöön. Vetäjänasun saaminen edellyttää, että henkilö on maksanut jäsenmaksunsa, sekä tehnyt sopimuksen ennen sarjakauden alkua.





# 4. Joukkueen johtoryhmän tehtävät

- Johtoryhmä perehtyy seuran toimintasuunnitelmiin ja linjauksiin, jotta he tietävät kuinka seurassa toimitaan eri asioiden suhteen. Jos asiat jäävät epäselviksi, ne täytyy selvittää.
- **Pelit, turnaukset ja sarjat**
- Liiton-, Alue- ja Piirinsarjoihin ilmoittautuminen tapahtuu seuran johtokunnan vastuhenkilön kautta. Kuten myös sarjojen kotiotteluiden asettelut. Joukkue esittää näistä vastaavalle seuratoimihenkilölle omat toiveensa.
- Joukkueen johtoryhmä suunnittelee etukäteen tulevan kauden sarjat, turnaukset, harjoituspelit jne. Joukkueen johtoryhmä aloittaa kotipelien valmistelut hyvissä ajoin ja ”värvää” tarvittavan määrän vapaaehtoisia vanhempia käytännön järjestelyihin.
- Joukkueen johtoryhmä hoitaa tarvittaessa tuomarit ja pelinohjaajat kotipeleihin.
- Ottelupöytäkirjojen, pelaajalistojen, tulosten ja muiden tilastoiden hoitaminen spl- ja piirin määrittelemällä tavalla ajallaan ja huolellisesti.



# 4. Joukkueen johtoryhmän tehtävät

- **Tiedottaminen**
- Joukkueenjohtaja tiedottaa seuran johtokunnan vastuuhenkilölle uusista tai lopettaneista pelaajista.
- Joukkueenjohtaja tiedottaa vetäjille seuran kautta tulevat asiat ja seuraa mm. kursseista tulevia tiedotteita.
- Joukkueenjohtaja tiedottaa joukkueelle tulevista tapahtumista hyvissä ajoin.
- Joukkueenjohtaja tiedottaa kaikista joukkueen asioista avoimesti seuran suuntaan.
- **Pelaajasiirrot**
- Jos joukkueeseen tulee uusi pelaaja toisesta seurasta, joukkueenjohtaja yhteistyössä johtokunnan vastuuhenkilön kanssa hoitaa palloverkossa siirron kuntoon. Pelaajan siirtyessä seurasta pois ei siirtoa voida myöntää ennen kuin auki olevat maksut on hoidettu kuntoon.
- **Lisenssit**
- Joukkue laskuttaa lisenssit omalle tililleen ja johtokunnan vastuuhenkilö maksaa nippulisenssit palloverkossa joukkueen tililtä.



# 4. Joukkueen johtoryhmän tehtävät

- **Toimihenkilöpalaverit**
- Joukkueen johtoryhmä palaveeraa keskenään ennen vanhempainpalaveria ja sopii yhdessä vanhempainpalaverissa käsiteltävät asiat. Palavereita kannattaa pitää myös useammin. Yhteiset illanvietot on myös erittäin suositeltavia joukkueen toimihenkilöiden kesken yhtenäisyyden ja hyvän yhteishengen luomiseksi.
- **Vanhempainpalaverit**
- Käytä esityksessä materiaalipankin NoPS Powerpoint pohjaa
- Joukkueenjohtaja ja johtoryhmä järjestävät hyvissä ajoin ennen kauden alkua vanhempainkokouksen. Vanhempainkokouksia on hyvä pitää ainakin syksyllä talvikauden alkaessa ja keväällä ennen sarjakauden alkua.
- Vanhempainkokouksessa laaditaan joukkueen pelisäännöt ja käydään läpi joukkueen talousarvio, sekä vahvistetaan joukkueen kausiohjelma.
- Joukkueen johtoryhmä tekee talousarvion. Siitä ei tarvitse huutoäänestää vanhempainkokouksessa.
- **Seuran edustaja myös kutsuttuna vanhempainpalaveriin paikalle.**
- **Valmentajakerhot ja seuran sisäiset koulutukset**
- Valmentajat osallistuvat aktiivisesti seuran järjestämiin valmentajakerhoihin ja koulutustilaisuuksiin ja antavat siten oman panoksensa seuran toiminnan kehittämiseen.





# 5. Vastuuhenkilöille maksettavat korvaukset

- Juniorijoukkueiden ja edustusjoukkueiden vastuvalmentajille maksetaan kulukorvauksia seuratoiminnan ja hallinnon toimintalinjauksesta löytyvän vastuvalmentajien kulukorvausjärjestelmän perusteella.
- Joukkueenjohtajille, huoltajille ja apuvalmentajille ei makseta korvauksia seuran yhteisistä varoista.
- On kuitenkin suositeltavaa että kaikille joukkueen aktiivisille toimihenkilöille maksetaan kulukorvauksia joukkueen toimesta todellisiin kuluihin perustuen. Tämä on hyvä käydä myös vanhempainpalaverissa läpi.
- Seura-asustus nostaa joukkueen ja seuran imagoa ja on näin suositeltavaa hankkia kaikille toiminnassa mukana oleville aktiivisille joukkueen toimihenkilöille.



# 6. Tasoryhmät

- Tasoryhmällä tarkoitetaan yksittäisessä harjoituksessa/pelissä/turnauksessa käytettyä ryhmää pelaajia.
- Ryhmän koostumus vaihtelee harjoituksesta/pelistä/turnauksesta riippuen.
- Nokian palloseurassa pelaajan kehittyminen ja kehittäminen on ensisijainen tavoite. Jotta pelaaja saisi haastavaa harjoitusta on pelaajan ympärille koottava saman tasoisia muita pelaajia. Tätä tarkoitusta varten muodostetaan tasoryhmiä.
- Harjoituksissa ja peleissä tasoryhmiä muodostetaan lähes poikkeuksetta.
- Tasoryhmät eivät ole kiinteitä ryhmiä. Ryhmät muodostetaan tarpeen ja tilanteen mukaan harjoitus- tai pelitapahtumaa varten.
- Jokaiselle pelaajalle on löydyttävä ryhmä, jossa tämä kehittyy optimaalisesti.



# 7. Peliryhmät

- Peliryhmät nimetään ja kootaan sarjoihin seuraavasti F8 alkaen:

Kilpajoukkue	Haastejoukkue	Harrastejoukkueet
NoPS Keltainen	NoPS Musta	NoPS Valkoinen ja NoPS Harmaa
Taitavimmat ja aktiiviset harjoittelijat	Toiseksi taitavimmat ja aktiiviset harjoittelijat	Vähemmän harjoittelevat ja muita taidollisesti jäljessä

- Eri peliryhmien välillä ei saa olla liian suurta eroa tapahtumien määrässä. Esim. Kilparyhmällä on kauden aikana 4 turnausta, niin tällöin haaste- ja harrasteryhmälle täytyy pyrkiä järjestämään vähintään 3 turnausta.
- **Suositus on että kaikille saman verran tapahtumia.**
- Kaikille pelaajille tulee hankkia samanlainen lisenssi.
- **Peliasukäytäntö on jokaisessa peliryhmässä samanlainen. Keltainen pelipaita on ykköspaita, musta pelipaita on kakkospaita. Pelipaidan selässä painettuna nimi ja pelinumero. Mustat sukat ja pelishortsit. Pelishortsin lahkeeseen etupuolelle painettuna pelinumero.**



# 8. Peluuttamisen periaatteet

- Nämä peluuttamisen periaatteet koskevat kaikkia seurassa toimivia juniorijoukkueita
- Seuran jalkapallotoiminta on kuvattu junioripelaajan keltamustassa tiessä ja pelaajakehitystä tukevat taitokoulut, maalivahtikoulut ja kykytoiminta.
- Tavoitteena on tarjota kaikille pelaajille oman tason ja halukkuuden mukaista toimintaa: kilpa-, haaste- ja harrastetaso.
- Aktiivista tapahtumiin osallistumista tuetaan ja siihen kannustetaan.
- Kasvatuksellinen periaate: Ensin harjoitellaan ja sitten pelataan.
- Ei pelkästään peleihin osallistumista ilman harjoittelua. Pelkkä pelaaminen ei kehitä.



# 8. Peluuttamisen periaatteet

- Nuoremmissa ikäluokissa keskitytään pelirohkeuteen, täysillä yrittämiseen ja peliaktiivisuuteen. Kilpailullinen menestys ei ole pääasia. Innostaminen lajiin ja intohimon sytyttäminen jalkapalloa kohtaan on ykkösasia mitä nuoremmasta pelaajasta on kyse.
- Ikävuosien karttuessa F-8 ikäluokasta alkaen on mahdollista luoda pelaajien aktiivisuuden ja taitotasojen mukaiset joukkueet eri sarjatasoille. Pelaajakehitys aina keskiössä. Ei tuloksen saavuttaminen hinnalla millä tahansa.
- Peliainaa pyritään tarjoamaan kaikille kauden aikana tasaisesti. Jos pelaaja on valittu mukaan pelitapahtumaan hänelle tarvitsee aina tarjota myös peliaikaa riittävästi pelitapahtumassa. Ketään ei oteta vain penkille istumaan.
- Jos pelaaja ei ole kuitenkaan harjoitellut juurikaan viime aikoina ei peliaika voi olla sama kuin kaikissa harjoituksissa mukana olleella pelaajalla.





# 8. Peluuttamisen periaatteet

- Ikäluokka on yksi iso yhtenäinen joukkue, jolla on yksi vastuvalmentaja ja joukkueenjohtaja. Vastuvalmentaja ja joukkueenjohtaja on vastuussa koko ikäluokasta. Jokaisella peliryhmällä on kuitenkin omia peluuttajia, valmentajia ja huoltajia tarpeen mukaan.
- Vältä peleissä ”lätkävaihtoja” (esim. 2min ja koko kentällinen vaihtuu) Jalkapallo on luonteeltaan erilainen peli ja pelaajat tarvitsevat pidempiä peliaikoja päästäkseen peliin mukaan ja saadakseen riittävästi kehittäviä pelitilannetoistoja.
- Ei liikaa pelaajia peliryhmään kerrallaan, jotta edellä mainittu toteutuu. Mielummin useampia peliryhmiä, kuin vaihtopelaajia niin paljon että peli on jatkuvaa vaihtamista.

Vaihtopelaajasuositukset: 5v5 - 2-3 pelaajaa. 8v8 – 2-4 pelaajaa. 11v11 - 4-6 pelaajaa.

- Älä ohjeista pallollista. Tärkeää kuitenkin auttaa ja ohjeistaa pallottomia pelaajia tarpeen mukaan. Kannustaminen ja tsemppaaminen tärkeää. Ei virheiden jatkuva nimeäminen. Konkreettiset ohjeet ja neuvot pelaajille tärkeää. -Syötä tai vedä paremmin ei ole konkreettinen ohje.



# 8. Peluuttamisen periaatteet

- Joukkueenjohtaja huolehtii, että kaikki saavat tiedon yksittäisistä peleistä ja turnauksista.
- Pelien ja muiden tapahtumien poissaoloista pelaaja ilmoittaa yhdessä sovitulla tavalla vastuvalmentajalle tai joukkueenjohtajalle välittömästi esteen ilmaantuessa.
- Peliajan on jakaannuttava kauden aikana tasapuolisesti (koskee leikkimaailma-ikäluokkia). Pelaaja voi pelata yhdessä ottelussa muita vähemmän, kunhan hän saa pelata toisessa ottelussa vastaavasti muita enemmän.
- Tasaisen peliajan takuuseen edellytetään aktiivista harjoittelua. Aktiivinen harjoittelu tarkoittaa sitä, että pelaaja on osallistunut 60 % kyseisen kauden aikana pidetyistä harjoituksista. Uusiin pelaajiin noudatetaan samaa sääntöä ja laskenta aloitetaan heidän aloittamisestaan. Jotakin talvilajia harrastavan osalta kausi lasketaan alkaneeksi 1.4. Muiden osalta kausi alkaa joukkueen talviharjoittelun alkaessa.
- Vastuvalmentaja pitää kirjaa harjoituksiin osallistuneista ja on näin perillä niistä, joilla on oikeus tasaiseen peliaikaan. [Merkaa myclubiin harjoituksen jälkeen tapahtuman läsnäolijat ja saat näin automaattisen aktiivisuusseurannan.](#)



# 8. Peluuttamisen periaatteet

- Alle 60 %:iin harjoituksista osallistuneilla pelaajilla ei ole automaattista oikeutta tasaiseen peliaikaan, mutta valmentaja voi halutessaan peluuttaa heitä.
- Valmentaja voi ottaa peluuttamispäätöksiä tehdessään huomioon loukkaantumisista, sairauksista, matkoista sekä muista harrastuksista johtuvat poissaolot.
- Jos pelaaja on toipilas tai muuten täyteen peliin kykenemätön, niin valmentajalla on oikeus antaa tällöin vähemmän peliaikaa. Sairaana ei saa tulla harjoituksiin tai peleihin.
- Leikkimaailman joukkueissa toiminta tapahtuu KAIKKI PELAA-hengessä
- **Poikkeukset:** Keltaisissa kilpapeliryhmissä peluuttamissäännöt voivat olla tiukemmat. Kilpapeliryhmät pelaavat ja harjoittelevat kilpaurheilun hengessä, mutta valmentajat pyrkivät takaamaan kaikille pelaajille peliaikaa jos ryhmään on valittu mukaan.
- Jos pelaaja ei saa kilpajoukkueessa peliaikaa riittävästi tarjotaan peliaikaa muista peliryhmistä. Peliryhmien välillä aina liikennettä tarpeen ja kehityksen mukaan.



# 9. Peliajan evääminen kurinpidollisista syistä

- Riippumatta siitä, mitä edellä on sanottu pelaajan oikeudesta peliaikaan, vastuuvaimentaja voi joukkueenjohtajan kanssa yksimielisesti päättää evätä kurinpidollisista syistä pelaajalta peliajan enintään kahdessa peräkkäisessä ottelussa. Tätä menetettyä peliaikaa ei tarvitse korvata pelaajalle jossakin toisessa pelissä.
- Jos tällaisia menettelyjä käytetään, on oltava ehdottoman varma siitä, että juuri kyseinen pelaaja on ko. rikkeeseen tai laiminlyöntiin syylistynyt. On myös ehdottomasti huolehdittava siitä että säännöt vastaavassa tapauksessa ovat aina samat kaikille pelaajille.
- Jos peliaika evätään kurinpidollisista syistä, on tämä pyydettyä perusteltava urheilun johtoryhmälle.
- Kahta peliä pidemmistä pelikielloista päättää urheilun johtoryhmä, joka toimii kurinpitoelimenä.
- Pelaajalle annetusta rangaistuksesta annetaan tieto pelaajalle ja hänen huoltajalleen, sekä raportoidaan johtoryhmälle kirjallisesti.





# 10. Uusi pelaaja

- Seuran jalkapallotoimintaan otetaan kaikki halukkaat mukaan. Uudelle pelaajalle pyritään järjestämään aluksi jalkapallon perusopetusta ja sen jälkeen hänet sijoitetaan soveltuvaan peliryhmään.
- Pelaajalle ja vanhemmille käydään heti alussa joukkueen ja seuran toimintatavat läpi tärkeimmissä heitä alkuun koskevissa asioissa.
- Uusi pelaaja saa osallistua harjoituksiin, kun hänellä on voimassa oleva vakuutus, tai kun pelaaja toimittaa seuralle Palloliiton yhden kuukauden tutustumislisenssin.
- Toimintaan saa tutustua kustannuksetta kahden viikon ajan, mutta ei pidempään.





# 11. Pelaajan vakituinen pelaaminen muualla kuin omassa ikäluokassa

- Pelaaja pelaa pääsääntöisesti oman ikäluokkansa joukkueessa.
- Urheilun johtoryhmä voi kuitenkin perustellusta syystä myöntää pelaajalle oikeuden pelata vanhemman tai nuoremman ikäluokan joukkueessa. Luvan myöntäminen edellyttää seuraavia asioita:
  - a) Kummankin joukkueen (nuoremman ikäluokan ja vanhemman eli sen johon siirtoa esitetään) vastuvalmentajat tekevät asiasta yksimielisen esityksen urheilun johtoryhmälle.
  - b) Ikäluokan joukkueen toiminta ei tämän vuoksi vaarannu esim. pelaajien vähyyden vuoksi.
- Urheilun johtoryhmä voi esittää pelaajan siirtymistä vanhempaan ikäluokkaan pelitaidon ja biologisen iän(kehityksen) mahdollistaessa turvataksaan vanhemman ikäluokan joukkueen olemassaolon.
- Urheilun johtoryhmä ottaa päätöksessään huomioon myös nuoremman ikäluokan rinnakkaisjoukkueen (joukkueiden) tilanteen. Tarkoituksena on turvata pelaajan henkilökohtainen kehittyminen ja sekä nuoremman että vanhemman ikäluokan toiminnan turvaaminen.
- Nykyään säännöt sallivat kahden vanhemman ikäluokan pelaajan siirtämisen kaudeksi myös nuorempaan ikäluokkaan
- Lupa myönnetään tapauskohtaisesti määräaikaisena suosituksena kausi kerrallaan.



# 12. Pelaajan pelioikeus

- Virallisten SPL ja Piirin peli- ja peluuttamissääntöjen mukaan toimiminen ja niiden noudattaminen pelaajan pelioikeusasioissa.
- Seuran pelaaja saa pelata seurojen välisiä otteluita ainoastaan seuran omassa joukkueessa. Minkään muun seuran joukkueessa Nokian Palloseuran pelaaja ei saa pelata virallisia(sarjat ja turnaukset) tai harjoitusotteluita.
- Vastaavasti Nokian Palloseuran piiri-, alue-, tai liitonsarjaa pelaavassa joukkueessa ei saa pelata minkään muun seuran edustusjoukkueen omaava pelaaja eikä myöskään lisenssitön pelaaja. Tämä koskee myös harjoitusotteluita.
- Urheilun johtoryhmä voi hakemuksesta myöntää luvan pelata esim. yhteisjoukkueessa. Tämä tarkoittaa saman ikäluokan kahden seuran yhteisjoukkueen muodostamista koko kaudeksi tai vain yhteen turnaustapahtumaan.  
Yhteisjoukkuesopimukset hyväksyy urheilun johtoryhmä.



# 13. Yhteystiedot

## - Apu-, tuki- ja ongelmatilanteet

- **Hallinnolliset ja yleiset seura- ja joukkue-toiminta-asiat:**

- Puheenjohtaja Petri Kehusmaa

040-5420003, [pj@nokianpalloseura.fi](mailto:pj@nokianpalloseura.fi)

- **Urheilutoimintaan liittyvät asiat:**

- Urheilutoimenjohtaja Aki Saukko

040-8030334, [utj@nokianpalloseura.fi](mailto:utj@nokianpalloseura.fi)

